Katon: Gouryuuka no Jutsu

(Libertação do Fogo: Técnica do Grande Dragão de Fogo)

Quem usa: Sasuke Uchiha

Primeira aparição: Naruto Shippuden Episódio 137

Função: Ataque/Suporte

Rank: S

Distância: Todas

Selos: Tigre

Requisito: Katon no jutsu Rank S

Afinidade com Katon

Notas: Essa técnica é parte da preparação que Sasuke utiliza para realizar seu Kirin

Descrição: O usuário comprime uma grande quantidade de chakra moldado dentro de seu corpo e o transforma em uma bola de fogo com forma de cabeça de dragão. O usuário então manipula habilmente o grande fogo, e ataca seu oponente. Mesmo fora do alcance de ataque, sua potência e confiabilidade estão limitados. As chamas têm uma temperatura elevada, o que pode criar um movimento ascendente das correntes de ar que por sua vez pode dar origem a nuvens de trovão. Um mestre dessa técnica pode disparar várias chamas em sucessão e quem for pego pela técnica poderia ser potencialmente reduzido a cinzas.

Dano: 78

Gasto: 149

Efeito: 100% de chance de causar queimadura média

Nezumi Kedama

(Roedor de Bola de Pelo)

Quem usa: Yugito Nii

Primeira aparição: Naruto Shippuden Episódio 325

Função: Ataque

Rank: S

Distância: 5m² por Rato

Selos: Nenhum

Requisito: Afinidade com Katon

Katon no jutsu rank S

Ser Jinchuuriki do Nibi

Notas: Só pode ser utilizado no máximo 18 ratos.

Descrição: O usuário transforma seu cuspe em uma bola de pelos revestida em chama que assume a forma de um rato revestido em chamas, que então continuamente se divide em bolas de pelos em chamas individuais e similares. Esses projéteis de chamas seguem o alvo antes de explodirem, assim que entram em contato com o objeto.

Dano: 22 por rato

Gasto: 25 por rato

Efeito: A cada 3 ratos, adiciona-se -1 para o adversário esquivar.

Katon: Kitsunebi

(Libertação do Fogo: Fogo de Raposa)

Quem usa: Oko

Primeira aparição: Boruto Episódio 46

Função: Ataque/Defesa

Rank: S

Distância: 5m² Por Esfera

Selos: Cobra, Bode, Macaco, Javali, Pássaro e Tigre

Requisito: Katon no Jutsu Rank S

Afinidade com Katon S

Notas: Só pode ser utilizado no máximo 18 esferas

Descrição: O usuário se manifesta dez bolas de fogo em um círculo na frente deles e lança-os com os movimentos da mão.

Dano: 22 por esfera

Gasto: 25 por esfera

Efeito: A cada 3 esferas, adiciona-se -1 para o adversário esquivar.

Katon: Benijigumo

(Libertação do Fogo: Aranha Vermelha)

Quem usa: Suika

Primeira aparição: Naruto Shippuuden Episódio 236

Função: Ataque/Suporte

Rank: S

Distância: Cura/Média

Selos: Tigre, Cavalo, Rato, Cachorro e Tigre

Requisito: Katon no Jutsu Rank S

Afinidade com Katon

Notas: Nenhuma

Descrição: O usuário cospe chamas que cercam o inimigo e então se transformam em uma aranha que ataca o inimigo. Essa técnica efetivamente prende e ataca o inimigo ao mesmo tempo, e pode força-los em outro ataque.

Dano: 105

Gasto: 150

Efeito: 100% de chance de causar queimadura Média